# 画像特性の変化に頑健な 護岸のひび割れ検出モデル作成手法の検討

吉田 龍人1・藤井 純一郎1・大久保 順一2・天方 匡純1

<sup>1</sup>正会員 八千代エンジニヤリング株式会社 (〒111-8648 東京都台東区浅草橋 5-20-8) E-mail: ry-yoshida@yachiyo-eng.co.jp (Corresponding Author)

2 非会員 八千代エンジニヤリング株式会社 (〒111-8648 東京都台東区浅草橋 5-20-8)

道路橋点検要領の改訂など、AIを活用したインフラ維持管理の運用に向けた気運が高まっている.一方で、現場で撮影される画像は天候などの影響によって特性が大きく変化するため、多様なシーンで撮影された画像から AI が安定して変状を検出できないといった課題がある.

これを受けて本稿では河川護岸のひび割れ Segmentation をテーマに、河川の左右岸別に画像の特徴量を 比較することで、異なる状況で撮影された画像特性の違いを定量評価した. さらに画像の見かけの違いに 頑健になると言われている Instance Normlization をひび割れ検出モデルに導入し、特性の異なる画像間で安 定してひび割れを検出できるモデル構造を検討した.

Key Words: Deep Learnig, Maintenance, Segmentation, Instance Normalization

# 1. はじめに

令和2年版国土交通白書<sup>1</sup>においてインフラの老朽化 や技術者不足が提言されている.同書ではインフラ老朽 化が進行する一方で,維持管理を行う建設就業者数は減 少し,2023年には3万人もの人員が減少すると予測され ている.こうした現状は既に実体化しており,富山市で は点検・補修を行う対象を重要な橋梁のみに絞る橋梁ト リアージ<sup>a</sup>と称する取り組みが実施されるなど,既設の インフラを維持しきれない時代が近づいている.

この問題を改善するために、AI を活用したインフラ 維持管理の効率化が検討されている.2019年に策定され た道路橋点検要領<sup>3</sup>では、橋梁の健全性の診断の根拠と なる状態の把握は近接目視により行うことを基本としつ つも、「自らの近接目視によるときと同等の健全性の診 断を行うことができる情報が得られると判断した方法」 である場合、目視以外の手法を用いても良いという記述 が新たに示された.この記述はこれまで否認されていた 機械による点検が法令として容認されたことを意味し、 AI を活用した維持管理(以下、AI 維持管理とする)の 一般化に向けた気運の高まりを表している.同様に、他 の構造物においても AI 維持管理が次第に容認されるこ

とが予測されるため、点検要領等のルール改訂に先立っ

て技術の研究・開発に取り組む必要がある.

河川の護岸は現行の点検要領において目視点検を必須 としている.2019年に策定された点検・評価要領<sup>4</sup>では, 点検時に発見した変状はサイズの計測と画像の撮影を実 施することが定められており,長距離移動を伴う非効率 な点検が実施されている.この現状に対して,AIを活 用できれば,計測と撮影を必要とする従来の点検に対し て,計測の工程が機械化できるため,点検の効率化が実 現できる.特にドローン自動航行などの技術を併用する ことで,撮影効率の向上も期待される.一方で,AIで 健全度を評価するとなると,その結果に責任が求められ ることから,AIに高い汎化性と精度が要求される.特 に現場で撮影される画像は,天候など人がコントロール できない外的要因によってデータの特性が大きく変化す るため,その変化に頑健でなければならない.

そこで本稿では,護岸のひび割れ Segmentation を題材 に、画像から変状を検出する AI を作成する上での課題 を整理しつつ、画像の特性の変化に頑健なモデルの作成 方法について検討する. なお本研究で検討する AI 技術 は、単に人が行う既存の点検プロセスを代替するもので なく、天方<sup>5</sup>らが示すように維持管理フローを変革し、 効率化を達成することを目標としている. したがって現 在の護岸の管理基準となる 2mm ひび割れの検出は追求 せず、あくまで効率的に維持管理を念頭に置いたツール 開発のための研究であることに留意されたい.

# 2. AI 維持管理に要する撮影および AI 解析技術

護岸の AI 維持管理では,護岸の変状を撮影した画像 から変状を検出する AI のモデルを構築し,そのモデル によって定期的に撮影した画像から健全度を評価すると いったフローが想定される.したがって,適切に画像を 撮影する技術と,画像から変状を精度よく検出する技術 を確立しなければならない.そこで本章では護岸の代表 的な変状であるひび割れをテーマに,画像撮影とひび割 れ検出モデル作成において必要となる技術や課題につい てまとめる.

# (1) 画像の撮影

撮影時は適度な空間解像度の設定やレンズの焦点設定, ブレ防止など最低限守るべき条件はあるが,後の AI 解 析の工程で最も課題となるのが,撮影時の画像の特性を 可能な限り揃えることである.撮影対象はいずれも屋外 にあるため,撮影された画像の特性は天候など外的要因 によって変化する.

図-1 は単独測位の GPS を使って自動航行するドローンから異なる2時期の同一護岸を撮影した結果を示している.いずれも護岸から約 8m 離れた位置を飛行ルートとして設定し,撮影機体やカメラの種類,設定の条件等





2) 2020年11月 図-1日付別の同地点空撮結果

も統一した.撮影時期は図-1 (1)が2018年11月で、図-1 (2)が2020年11月である.2枚の画像より護岸の色合 いに違いが見られる.2018年の撮影では連日晴れが続い ていたため護岸が乾燥した状態であったが、2020年の撮 影では雨が上がった翌日であったため護岸が湿潤な状態 であった.加えて撮影時の天候や撮影時間帯などの違い も相まって、画像の見かけに大きな変化が生じた.見か け以外にも、GPSの測位誤差や現場で吹く風の影響等を 受け、撮影位置に違いが生じた.400mほどの区間を連 続的に撮影しているため地点によって護岸との距離はさ まざまであるが、この地点の撮影結果においては、2020 年の画像の方が護岸に近い位置で撮影されていることが 分かる.

図-1 (1)と同日に撮影した同河川の護岸画像 120 枚から作成したひび割れ検出モデルによって,2018年と2020年に撮影した同地点の画像に対してひび割れ検出を行った結果が図-2 である.これにより 2018年モデルで検出されたひび割れが 2020年モデルではほとんど検出されていないことが分かる.2 枚の画像の間でひび割れ形状の変化は特になく,画像の色合いだけが異なるため,2018年の画像から 2020年の画像の間に発生した何らかの画像特性の変化がひび割れ検出精度に影響したことが示唆される.



□ 2020年回縁のひひ割れ検田結果 図-2撮影年が異なる同地点画像のひび割れ検出結果

#### (2) CNN を使った画像の AI 解析

一般に CNN のモデルは、着目対象の形状情報よりも テクスチャ情報を重視する傾向にあると言われている. 例えば Goodfellow <sup>®</sup>らは、定性的に見て変化がない程に 微弱なノイズを画像に与えるだけで、分類器が誤分類を 起こす Adversarial Examples と呼ばれる現象を示した. さ らに Geirhos <sup>¬</sup>らは、テクスチャ変換を与えたある形状 の画像を分類器に入力すると、形状ではなくテクスチャ が属するカテゴリに分類される傾向にあるという実験結 果を示した.ここで本稿では画像に写る護岸のブロック やひび割れなど、画像全体の画素値の勾配によって認識 される物体自体を形状とし、個々の画素値の集合によっ て表現される画像の色合いや質感などを総称してテクス チャとする.

既往研究を踏まえて、同じ形状の物体を写した図-2 の画像においてひび割れ検出精度が低下したのは、テク スチャに違いがあったためだと推察した.テクスチャに よってひび割れ検出精度が低下する現象は、モデル作成 に用いる教師画像にさまざまなテクスチャの画像を与え ることで防止・低減できると考える.ただ、教師画像の テクスチャのバリエーションを担保するには、テクスチ ャの分布を評価する必要がある.そこで、テクスチャの 分布を評価する手法を3章にて検討する.具体的にはあ る河川の護岸画像の特徴量を左右岸別にさまざまな観点 から整理し、分布の違いを定量的に評価可能な指標を検 討する.

AI のモデル構造の選定は高精度なひび割れ検出実現 には欠かせない. これまでに精緻な Segmentation を実現 するためのモデルに関する研究は多方で実施されてきた. U-Net<sup>8</sup>では Encoder-Decoder 構造のモデルに Encoder と Decoder を結ぶ skip connection が導入された. これによっ て浅い層の細かな特徴を持つ出力が深い層へと伝達され、 精度の高いローカライズが可能となり、従来のモデルよ り鮮明な出力を可能とした. さらに FusionNet<sup>9</sup>では, U-Net で導入された skip connection に加えて, ResNet<sup>10</sup>で用い られた残差ブロックが short skip として導入された. ResNet では残差ブロックを用いることで、勾配消失や勾 配爆発の問題が解消され、層数の多いネットワークを作 成することが可能となった. この構造を Encoder-Decoder 構造の Segmentation モデルに導入することで出力がより 精細となり、神経細胞の Segmentation タスクである ISBI EM Segmentation challenge のデータセットにおいて 2016年 時点での SOTA を達成した. 斎藤<sup>11</sup>らはこの FusionNetの 構造をアレンジして、 護岸ひび割れ検出用のモデルを新 たに構築し、高精度なひび割れ検出を可能とした. その モデルが図-3 である. このモデルではベースとした FusionNetに比べてプーリング層が1層追加され, long skip が ResNet で用いられる残差結合から U-net で用いられる

スキップ結合へと変更された.

モデル構造の変化以外にもひび割れ検出精度が向上し た要因に Normalization 層の導入が挙げられる. FusionNet や斎藤らのモデルにも導入された Batch Normalization<sup>12)</sup> (以下, BN とする)は、ミニバッチのデータを平均が 0、分散が1となるように正規化するもので、内部共変 量シフトを防止する役割を果たしている.これにより勾 配消失や勾配爆発の影響を低減することができ、モデル の層を深くすることを可能とした. Normalization は、BN 以外にも正規化を行うデータの範囲に合わせて Layer Normalization<sup>13)</sup>や Instance Normalization<sup>14</sup>(以下, IN とす る), Group Normalization<sup>15</sup>などが提案されている.ここ でINとはミニバッチ内の各データをchごとに平均が0, 分散が1となるよう正規化を行う手法である.

画像のテクスチャの違いとは、元の画像の RGB の 3ch の画素の分布、ひいては RGB の 3chを基に畳み込みを行 った中間層の ch ごとの分布の違いであると仮定すると、 ch ごとに正規化を行う IN を導入することで、テクスチ ャの違いに起因するひび割れ検出精度の低下を防止する ことが期待される.実際に IN と BN を組み合わせたモデ ルによって、色合いの異なる画像における CNN の精度 が向上するという研究結果が Pan<sup>10</sup>らによって示されて いる.そこで本稿では、図-3 に示すモデルに対して、 IN を取り入れたモデルを作成し、異なるテクスチャの 画像間での IN モデルの推論精度を検証する.実験の概 要と結果は4章に示す.



# 3. 護岸画像特性の定量化

前章で示した通り,Segmentation によるひび割れ検出 では画像のテクスチャによって精度が低下することが想 定されるが,具体的にテクスチャの違いを定量評価する 手法は確立されていない.そこで,本章では布積みの1 種類の護岸を対象に,左右岸別で画像の特徴量を整理し, テクスチャの違いを評価する手法を検討する.合わせて 護岸のひび割れSegmentationの対象となる護岸ひび割れ の分布特性を明らかにし,モデルの学習における課題を 明らかにする.

#### (1) 対象画像の概要

特徴量算出を行う対象画像の例を図-4 に示す.この 図は石井<sup>ID</sup>らが visual SLAM で自律飛行するドローンに よって撮影した256階調のRGB 画像である.画像の横幅 が 6000px,高さが 4000px で,空間解像度が 2mm/px 以下 を満たしつつ,概ね護岸と正対するよう撮影されている. この画像は西から東へと流れる河川の両岸を撮影したも のであるため,図-4 (1)に示す左岸画像は日が差してお り,図-4 (2)に示す右岸画像は陰になっている.これに より左岸の画像は暖色,右岸の画像は寒色らしい配色と なっていることが定性的に判断され,左右岸でテクスチ ャの変化が生じていると考えられる.

空撮画像サイズに対して、ひび割れ検出モデルに入力 するサイズは縦横 224px であることから、学習用のデー タセットの作成時や推論時には画像の分割を行う.本稿 では斎藤<sup>11)</sup>らの手法に従って、Faster R-CNN<sup>18)</sup>で護岸領域 の上端と下端の y座標を取得したのちに、上下端内をメ ッシュ状に区切り、縦横 224px の画像に分割する(以下、 分割前の画像を元画像、分割後の画像を crop 画像とす る).個別の crop 画像の特徴量をさまざまな観点から算 出し、元画像全体での分布を明らかにする.特徴量算出 の対象となる画像は、右岸46枚、左岸21枚の計67枚の 元画像を分割した 16380 枚の crop 画像である.表-1 に 16380 枚の crop 画像の内訳を示す.

#### (2) 特徴量の算出結果

#### a) ひび割れ分布

図-5はcrop画像のひび割れ面積の累積和を示したグラフである.なお、本稿で取り扱うひび割れとは、河川技術者の精査の下でラベル付けされたひび割れのpxを数えた結果であり、ラベルには個人の判断誤差が含まれることに注意されたい.人目でも明らかに劣化が進行していると分かる図-4の護岸においても、ひび割れが発生している crop 画像の割合は画像全体の25%程度と少ない.



(1) 左岸



② 右岸 図-4 解析対象の護岸画像

表-1 crop 画像内訳

	左右岸	画像枚数	ひび割れ
			ラヘルpx 毅
全crop画像	R	11622	5522895
	L	4758	1283992
train&val	R	1179	1556933
	L	1179	928396
test	R	284	369544
	L	278	355596



図-5 ひび割れ面積の累積和



図-6 ひび割れ面積の相対度数分布

図-6はひび割れを含んだ crop 画像を対象に計測した, ひび割れ面積の相対度数分布を示している.対象画像は ひび割れが発生する画像の割合が小さいだけでなく,ひ び割れが画像を占める割合も小さく,分布の多くが 2000px 以下に集中している. crop 画像は面積が 50176px であるため 2000px は画像全体の 4%程度に相当する.

以上2つのグラフより,対象画像がひび割れラベルの 少ない,極めて不均衡なデータであることが示された.

#### b) 画像の基礎的特徴量

図-7は crop 画像の左右岸別の平均画素値の相対度数分 布である. 凡例の R が右岸, L が左岸の分布を示してい る. ここでは RGB の 3ch の平均を取った結果と, RGB の 各 ch の平均を取った結果を示している. 定性的に寒色 と判断される右岸の画像群において B の ch の平均値が, 左岸に比べて若干高く分布しているものの, この分布か ら左岸と右岸を区別するのは困難である. また RGB の 3ch の平均と各 ch の平均の分布がほぼ同等であり, 色合 いがグレー主体である護岸画像の特徴が反映されている. crop 画像のある ch の平均値と残り 2ch の平均値の差が大 きくなった場合, 植物などの護岸以外のオブジェクトが 画像内に含まれることが推察される.

図-8は crop 画像の 3ch の画素値から算出した左右岸別 の標準偏差の相対度数分布である. crop 画像に写る物体 が護岸のみであった場合,画像全体の色がグレーとなり 画素値のばらつきが小さくなることから,偏差が比較的 小さい値に集中した. さらに日が差す左岸の画像の方が ひび割れや陰影とのコントラストが大きくなるためか, 偏差がやや大きな値に分布した.

図-9 は平均と偏差の分布において,発生頻度の低い 極値の画像の例を示している. RGB の平均画素値の小 さい画像は橋梁下部の画像が多く,平均値の大きい画像 は白色コンクリートで作成したパラペットが多くを占め ていた.一方で標準偏差の小さい画像はエッジの少ない 護岸が多く,標準偏差の大きい画像はパラペットと空が 同時に写り込む画像が多く見られた.

図-10は crop 画像を HSV 色空間に変換し,左右岸別に 色相(Hue),彩度(Saturation),明度(Value)の平均 値を示した相対度数分布である.色相のグラフの横軸の 文字色は値が示す色に対応している.3つのグラフより 左右岸で違いが現れたのは色相と彩度の分布であった. 色相において左岸は橙に分布が集中し,右岸は青に分布 が集中するという顕著な違いがあり,図-5の画像を見 たときに人が受ける印象とデータの分布が概ね一致した. さらに彩度は日が差す左岸がやや高い値に分布した.一 方で明度の分布の違いはほとんどなく,定性的に明るさ が異なるように見える本検証区間での左右岸の差は見ら れなかった.



#### (3) 護岸画像の特性定量化結果の総論

前節より,教師ラベルの不均衡の問題が明らかになっ た. さらに画像の持つ色情報の分布をさまざまな観点か ら整理することで,左右岸の画像間で色相と彩度の分布 に差異があることが明らかとなり,テクスチャの構成要 素の一つである色合いを HSV 色空間の色相と彩度によ って評価できる可能性が示唆された.以上を踏まえると, 汎化性の高いモデルを作成するには,教師ラベルと色 相・彩度の不均衡問題を解消する必要があると考える. 色相・彩度の不均衡については,数の少ないデータを拡 張するオーバーサンプリング,多いデータを間引くアン ダーサンプリングなどの対策が検討される. ラベルの不 均衡には上記のサンプリング手法に加えて,少ないラベ ルに対する学習率を変更することなどが検討される.

#### 4. IN 導入モデルの性能評価実験

#### (1) 実験内容

本章では、図-3に示す正規化層として BN のみを取り 入れた既往のモデルと既往のモデルに IN を導入したモ デルを作成し、テクスチャの異なる画像間でのモデルの 性能を比較する. なおここで示す性能は、3 章で示した 左右岸の画像を混ぜた教師によって学習させたモデルの 左右岸別の推論精度によって評価する.

図-11 に IN を導入したモデルの構造図を示す.本実験 では Pan<sup>10</sup>らの論文を参考に、3 つの構造のモデルを作 成した.いずれも図-3 に示す残差ブロックとその前後 のブロック単位で変更を加えた.ケースAでは残差ブロ ック内の最初の畳み込み層の直後に、BN 層と正規化す る ch を二分するように IN 層を加えた.ケース B では Pan らの論文に準拠して、残差結合直前の Relu 層を取り 除き,残差結合を経た直後に IN 層と Relu 層を加えた. ケース C では図-3 のモデルに準拠して,残差ブロック 内は変更せず残差結合を経た直後に IN 層のみを加えた. Pan らの論文より, IN 層はモデル全体の中でも浅い層に 導入することが推奨されているため,A~C のケースの モデルを図-3 の Convl に導入したケースと Convl および Conv2 に導入したケースで学習させた.





学習および評価に使用する画像は、3章で示した16380 枚の crop 画像のうち、ひび割れラベルの付いた画像のみ とした.ラベル付き画像を対象とするのは、ラベル量の 不均衡の解消および学習の効率化を目的としている.さ らにラベル付き crop 画像を、モデルのパラメータ更新に 用いる train 画像、過学習の判断に用いる validation (以下、 val とする) 画像、モデルの性能評価に用いる test 画像に 分割する.分割にあたって、同じ元画像から作成した crop 画像が train 画像と test 画像内に含まれると、train 画像 で test 画像のテクスチャを学習する恐れがあることから、 test 画像に用いる元画像を予め選定し、残った元画像を train、val に用いた.

test 画像は左岸から3枚,右岸から3枚の計6枚を選定 した.この時,画像枚数やひび割れラベルの量が左右岸 で同程度となり,かつ色相の分布がばらつくようにした. 表-2に test 画像の内訳を示す.左岸側の3枚の画像が持 つひび割れラベルの偏差はやや大きいが,左右岸全体で 合計するとほぼ同程度の数であった.さらに色相の平均 値は,図-10(1)に示される分布と比較し,ある程度ば らつきを持った状態で画像が抜粋されていることを確認 した.以上より左右岸で公平な評価を可能とする test 画 像を抽出できたと判断した.

trainおよび val の画像は, test 画像を抜いた残りの 61 枚 から作成した crop 画像を用いるが, test と同様に左右岸 で枚数の偏りが無くなるよう, 画像枚数の少ない左岸側 に合わせて右岸の画像をランダムにアンダーサンプリン グした.サンプリングで集まった左右岸合計 2358 枚の 画像からランダムに9対1で画像を分割し, 9割を train, 1割を val とした.最終的に得られた train, val, test 画像 の内訳は表-1 に示す通りである.なお train と val は学習 の度にシードを固定した疑似乱数によって分割した.

モデルの学習は 0~2 の 3 つのシードによって train と val の分割方法を組み替えて、3 回×7 モデルの計 21 回実 施した. 学習時はエポックごとに val 画像によって Loss を評価し、最も val Loss が低くなったモデルを記録した. これにより 7種のモデル構造に対して各 3 つのモデルが 生成されるが、test データを使って算出した IoU の平均 値が最も高くなったモデルをベストモデルとし、本実験 で性能を比較する対象のモデルとした. 上記の学習で得 られたモデル構造の異なる 7 つのベストモデルは、train, val、test データを対象とした左右岸別の Precision, Recall, IoU の平均値によって評価した.

学習条件はモデル以外同一とし、中間層の活性化関数 は Relu, バッチサイズは 16, エポック数は 40, 最適化 関数は学習率 0.01 の Momentum SGD, Loss は Binary Cross Entoropy Loss (以下, BCELoss と呼ぶ) とした. 学習フレ ームワークには PyTorch 1.4.0 を用いた.

#### (2) 学習結果

### a) ベストモデルの選定

3つのシードによって得た計21のモデルより,ベスト モデルを選定した.全てのモデルで test データを推論し, IoUの平均値を算出した結果を図-12に示す.ここで BN は original モデルを示し,ABCのアルファベットは3つの ケース,1~2の数字は INを導入した層の深さを示して いる.なお推論結果はモデルがひび割れと予測する確率 がピクセル毎に0から1の値で表示されるため,0.5以上 をひび割れ,0.5 未満をひび割れ以外とした.

図-12より BN, A2, B1, B2では seed0のモデル, A1, C1, C2 では seed1 のモデルをベストモデルとした. 最も高い性能を示したのが C2, 次いで A1 であったが, 平均して高い性能を示したのは B2 であった.

#### b) 学習曲線

図-13 に 7 つのベストモデルの学習曲線を示す. 学習 曲線上の菱形のプロットは、val Loss が最低値となり、 その学習においてモデルが記録されたときの Epoch と Loss を示している. 図よりいずれのモデルにおいても、 train、val ともに Loss がほぼ横ばいに推移するまで学習し ていることが確認された. train において Loss が最低値を 示したのは B2 の 0.001403 で、B1 は 0.001407 と、僅差で B2 に及ばなかった. val において Loss が最低値を示した のは A2 であったが、C 以外は概ね同程度の値となった. ここで、BN、A2、B1、B2 と A1、C1、C2 ではモデル採 択時のシードが異なるため、train と val に用いた画像が 異なるという点に注意されたい. train と val の組み合わ せの違いが起因したためか、seed1 で作成したモデルは seed0 で作成したモデルに比べて Loss が大きくなる傾向 にあった.

表-2 test 画像の内訳

画像	左右岸	crop 画像枚数	ひび割れ ラベル px	色相平均值
1	R	99	144085	110
2	R	87	112519	156
3	R	98	112940	133
4	L	72	82176	19
5	L	103	179767	29
6	L	103	93653	25





#### c) 画像への推論結果

全ベストモデルで推論を行い, train, val, test ごとに Precision, Recall, IoU の平均値を算出した. その結果が 図-14 である. 全てのモデルにおいて, Recall が Precision を上回った. さらに, 全てのモデル・評価指標において 左岸が低い値を示した. 特に左岸の train・val の評価結果 は低く,同じ左岸の test と比較しても明らかに低い値と なった. train と val の Precision および Recall を左右岸で比 べると, Precision に比べ, Recall の差は小さくなった.

図-13 に示す学習曲線において最低あるいは最高の Loss 値を示したモデルの BCELoss と, Precision, Recall, IoUの評価結果に相関性は見られなかった.特にB1は他 のモデルと比較して遅い 38 エポック目のモデルが採択 されていたため, train 画像に対して高い性能を示すこと が予測されたが,B1以上の性能を持つモデルは他に多 数存在した.

INを導入したモデルと BNのみのモデルの IoUを比較 すると、左右岸に関係なく IN モデルの方が高い IoUを 示す傾向にあった.一方で左右岸別の Precision, Recall, IoU の評価結果が全てが最良となったモデルはなく、 個々のモデルに一長一短があった. IoU という指標で評 価するのであれば、C2 が最良の結果であった.

#### (3) 考察

図-14 に示すように、左岸の train、 val において性能が 全体的に低下した原因は、左右岸でのタスク難度の違い および左岸の教師の量の不足が影響していると判断する. タスク難度の違いは日光の有無が要因にあると考える. 図-4 のような凹凸のある護岸ブロックでは日光が差す ことで生じた護岸上の陰影が誤検出を誘引する.実際に 日光が差す左岸は Recall に比べて Precision の低下が激し いため、陰影の誤検出の増加が IoU 低下につながったと 判断した. 図-15 に本実験で用いた crop 画像とその推論 結果のサンプルを示す. 図-15 (5)や(6)のように陰影が 写った画像において, 誤検出が発生していることが分か る. また表-1 に示す通り、本実験で用いたデータは右 岸の方が枚数が多く, 左右岸で枚数が等しくなるように ランダムサンプリングしても、右岸の方がひび割れラベ ル数が多かった.よって、左右岸で教師画像の不均衡が 生じ、右岸の方が学習しやすい状況にあったと判断した. 本実験において, test 画像は右岸と左岸を可能な限り等 しい条件で評価できるよう、定量的かつ定性的に選んだ 6 枚の画像を用いたため、左右岸で乖離の少ない結果が 得られたが, train および val の右岸画像はランダムにサ ンプリングをしたものを用いたため、左岸の特徴量やひ び割れ分布に合わせて右岸画像をサンプリングする必要 があったと考える. 図-14 の結果において, seed2 のモデ ルが総じて低い IoU となったのも、train と val の組み合わ せが影響していたと推察した.

本実験では BCELoss と推論結果の評価結果の違いが明 らかとなり、学習時のLossを変更する必要性が示された. BCELossであれば AIの判定の揺らぎが評価に反映される が、IoU ではある閾値を持って推論結果が 2 値化される ため、判定の揺らぎは評価に反映されない. 護岸のひび 割れ管理において AI のひび割れ検出結果からひび割れ の面積等を計測する場合、ひび割れか否かを示した 2 値 画像で評価することが想定されるため、IoU が高くなる モデルを用いることが望ましい. したがって IoU や Dice といった推論結果とラベルの重なり具合によって評価す る Lossを取り入れることが課題であると考えた.

上記に示す課題解決の必要性は残されているものの, 本実験の結果より IN がテクスチャの異なる画像間での 推論精度向上に効果があったと判断した.一方で,ひび 割れ検出に適したモデル構造は一意には定められず,対 象データおよび重視する評価指標によって変わることが 明らかとなった. IN 層の最適な深さはモデルによって 異なり,Aでは1層,BおよびCでは2層の方が良くな る結果となった.ただし本実験の結果からはPanらの論 文と同様に層数に関しての直接的な関連は見受けら れず,ひび割れ検出に最適なモデルは解析対象データ やモデル作成方針に依存するものであると考えた.



図-14 モデルの性能評価結果



図-15 crop 画像と C2 モデルでの推論結果例

#### 5. 最後に

# (1) まとめ

本稿では、護岸のひび割れ Segmentation において、異 なる2時期に撮影した同じ現場の画像において、護岸の ひび割れ検出精度が低下するといった事例を課題として 示した. さらにこの精度低下は画像のテクスチャに起因 していると仮定し、テクスチャ変化に頑健となるモデル の作成手法を検討した.

3章では画像の特性の違いを定量評価するべく,護岸 画像の特徴量を左右岸に分けて整理した.その結果 HSV 色空間の色相と彩度において、左右岸の特徴量の 分布に顕著な違いがあることが分かった.

4 章では画像のテクスチャ変化に頑健になるとされる Instance Normalization を導入したモデルをさまざまな構造 で構築し、従来の Batch Normalization のみモデルとの性能 を比較した.その結果、ひび割れ検出において最も精度 が向上するモデル構造こそ明らかにはならなかったが、 特性の異なる左右岸の護岸のひび割れ検出において、 Instance Normalization 導入モデルが高い精度を示す傾向に あることを確認した.

### (2) 今後の課題

本稿ではモデルの入力画像の特性と出力結果の関係か ら Instance Normalization の効果を検証したが、この効果を より詳細に把握するためには、モデルの中間層の出力の 違いを明らかにする必要がある.具体的には Pan 10らが 行ったように、中間層の出力を取り出して、さまざまな 画像間の KL ダイバージェンスを算出することで, Batch Normalization 層と Instance Normalization 層を通過した出力の 分布特性の違いを明らかにすべきである. 中間層に存在 する畳み込み層やプーリング層の出力値も同様に解析す ることで、既往研究の慣例にならって定めていた層の数 の意味を再考し、より最適なモデル構造の検討を行うべ きと考える. また本稿の結果より train, validation, test に 用いる画像の選定によって学習結果が大きく変わること が示された. 上記に示す中間層出力の分布特性の把握を 通じて、AI がひび割れを認識する上で重視している特 徴を明らかにし、学習に必要な画像の特性を把握したい.

#### 参考文献

- 1) 国土交通省: 令和 2 年版国土交通白書, pp.114-115, p.121, 2020.
- 2) 富山市:持続的かつ適正な橋梁マネジメントの実現 に向けて, p.7, 2020.
- 3) 国土交通省道路局:道路橋定期点検要領, p.2, 2019.
- 国土交通省水管理・国土保全局河川環境課:堤防等 河川管理施設及び河道の点検・評価要領, p.5, p.9, p.19, 2019.
- 5) 天方匡純,藤井純一郎,吉田龍人:深層学習技術のインフラ維持管理への導入に際しての留意点,AI・データサイエンス論文集1巻J1号,pp.35-40,2020.
- Ian J. Goodfellow, Jonathon Shlens and Christian Szegedy.: Explaining and Harnessing Adversarial Examples, arXiv: 1412.6572, 2015.
- 7) Robert Geirhos, Patricia Rubisch, Claudio Michaelis, Matthias Bethge, Felix A. Wichmann and Wieland Brendel.: ImageNet-trained CNNs are biased towards texture; increasing shape bias improves accuracy and robustness, arXiv: 1811.12231, 2019.
- Olaf Ronneberger, Philipp Fischer and Thomas Brox.: U-Net: Convolutional Networks for Biomedical Image Segmentation, International Conference on Medical Image

Computing and Computer-Assisted Intervention, Springer, pp.234-241, 2015.

- Tran Minh Quan., David G. C. Hildebrand and Won-Ki Jeong.: FusionNet : A Deep Fully Residual Convolutional Neural Network for Image Segmentation in Connectomics, arXiv : 1612. 05360, 2016.
- Kaiming He, Xiangyu Zhang, Shaoqing Ren and Jian Sun.: Deep residual learning for image recognition, IEEE conference on computer vision and pattern recognition, pp.770-778, 2016.
- 11) 齋藤彰儀, 上総虎智, 平木悠太, 天方匡純, 吉田武司: 深 層学習によるコンクリート護岸劣化領域検出システ ムの開発,デジタルプラクティス Vol.10 No.2, 情報処 理学会, 2019.
- 12) Sergey Ioffe and Christian Szegedy.: Batch Normalization: Accelerating Deep Network Training by Reducing Internal Covariate Shift, the 32nd International Conference on Machine Learning, pp.448-456, 2015.
- Jimmy Lei Ba, Jamie Ryan Kiros and Geoffrey E. Hinton.: Layer Normalization, arXiv: 1607.06450, 2016.
- Dmitry Ulyanov, Andrea Vedaldi and Victor Lempitsky.: Instance Normalization: The Missing Ingredient for Fast Stylization, arXiv:1607.08022, 2017.
- 15) Yuxin Wu and Kaiming He.: Group Normalization, arXiv: 1803.08494, 2018.
- 16) Xingang Pan, Ping Luo, Jianping Shi and Xiaoou Tang.: Two at once: Enhancing learning and generalization capacities via ibn-net, European Conference on Computer Vision, pp. 464-479, 2018.
- 17) 石井明,天方匡純,菅原宏明,藤井純一郎,小篠耕平,六 門直哉:非 GPS 環境下における UAV の自律飛行実 験 -AI によるコンクリート護岸点検・診断用画像の 効率的な撮影のために-,建設ロボットシンポジウム 論文集 19 巻, 2019.
- 18) Shaoqing Ren, Kaiming He, Ross Girshick and Jian Sun.: Faster R-CNN: Towards Real-Time Object Detection with Region Proposal Networks, arXiv:1506.01497, 2016.

(Received June 30, 2021) (Accepted August 31, 2021)

# A STUDY FOR STABLE CRACK SEGMENTATION REGARDLESS TEXTURE IN REVETMENT IMAGE.

# Ryuto YOSHIDA, Junichiro FUJII and Junichi OKUBO and Masazumi AMAKATA

Convolutional Neural Networks are biased towards recognising textures. Thus, the accuracy is also reduced between images with different textures in crack Segmentation. In this study, We evaluated the difference of texture by calculating features of crack images. To make a model that can detect cracks more stably, we compared the performance of a model with only batch normalization and models contained instance normalization.